



Catálogo de Livros Artesanais

Livros infantis costurados com magia

Quiet Book Livro artesanal indicado para a criança pequena com vários desafios



psicomotores: apanhar os frutos; colocar na cesta; tirar as pétalas das flores; criar o rosto do Sr. (a) Batata; encontrar o ovo e o pássaro e coloca-lo no ninho. Aqui, a criança pode brincar com os animais da quinta e, com a ajuda de um adulto, imitar os sons dos animais, relembrar canções e lengas lengas num momento repleto de intimidade e ternura, embalado por sons e palavras que certamente ajudam no seu crescimento emocional.

As nossas sugestões:

- Explorar o livro e descobrir os segredos de cada página a brincar.
- Pensar e relembrar canções e lengas lengas sobre os animais da quinta.
- Criar e desenhar em papel, diferentes adereços para o Sr. (a) Batata: chapéus, bigodes, óculos etc.

Mar Azul Numa sequência de imagens que exploram a descoberta do mar, a criança



é convidada a construir o castelo com a ajuda das sereias, encontrar o mapa do tesouro e, em seguida, brincar ao jogo da memória com as moedas de ouro encontradas. Por fim, participar numa aventura de salvamento. O Sr. Peixe precisa de salvar os seus amigos das terríveis garras da rede de um pescador. Como acabará esta aventura? É preciso usar as mãos e descobrir outros segredos costurados nas páginas.

As nossas sugestões:

- Observar as sereias da primeira página. Lembrar uma canção alegre e canta-la. Ao som desta canção, construir o castelo que está escondido no monte de areia.
- Ler o Mapa do Tesouro. Jogar o jogo da memória com as moedas de ouro encontradas.
- Descobrir os peixes escondidos na areia e brincar livremente. Criar uma pequena história com todas as personagens encontradas na página. Será que o Sr. Peixe e o seu colorido submarino conseguirão salvar os seus amigos?



Onde A história sem texto começa na capa onde observamos uma Mãe Coelho a conduzir um comboio colorido. Onde? Onde? É a hora da sopa e a Mãe Coelho está raladíssima. “Onde estarão os meus filhos?” – pergunta. Durante a narrativa, as crianças ajudam a Mãe Coelho a encontrar os seus filhos que estão escondidos nos mais disparatados lugares: numa tulipa, numa nuvem, na máquina de lavar, na barriga de uma baleia... “Ufa!” – suspira quando os encontra. E sem perder mais tempo, coloca-os num grande carrinho de bebé e voa para casa. O Pai Coelho já está à espera. São horas de dormir. Que dia tão longo...Depois de bem aconchegadinhos e uma canção, dormem tranquilamente. Bons sonhos.



As nossas sugestões:

- Com a ajuda das imagens costuradas no livro, recriar a história oralmente.
- Nas últimas páginas encontramos uma cama e um grande coração onde o Pai Coelho espera tranquilamente. Pensar, relembrar canções que ajudem a trazer o sono mais rápido e, assim, a ajudar o Pai Coelho a colocar os seus filhos a dormir.

As aventuras do Astronauta Spock



Numa narrativa visual em sete quadros é contada a história do Astronauta Spock. Num belo dia, o Astronauta Spock resolve viajar pela Galáxia à procura de novos amigos. Pousa num planeta desconhecido e ao colocar a sua bandeira cintilante ouve um ruído assustador. O Astronauta Spock fica levemente assustado. Respira fundo e lembra-se que nada melhor do que ouvir a sua canção favorita para fazer desaparecer o medo. Então, pega no seu tambor, começa a tocar e a magia acontece. O Grande Monstro Adormecido acalma-se e um enorme sorriso desenha-se no rosto. Está contente e a música invade o planeta deixando todos em festa.

As nossas sugestões:

- Seguir a sequência de imagens costuradas nas páginas e recriar oralmente a história do Astronauta Spock.
- Criar diferentes naves espaciais para depois dramatizar as novas aventuras do Astronauta Spock num outro Planeta.



Robôs Pequeno livro de imagens em que a criança é convidada a conhecer o mundo



divertido dos robôs. A interação começa na capa, onde o robô piloto e a sua nave espacial levantam voo, e nos convidam a mergulhar na oficina de robôs que vive dentro do livro. Aqui, vamos criar um robô à nossa escolha com as peças sobressalentes, conhecer a Máquina da Felicidade e pensar...que outra máquina podemos criar que transforme o nosso Planeta num lugar melhor e mais bonito?

As nossas sugestões:

- Desenhar, pintar, decorar um Robô. Encontrar-lhe um nome e uma função.
- Criar em papelão ou papel uma máquina Fantástica. Será a Máquina de fazer amigos? A Máquina da Alegria? A Máquina da boa disposição? Com ajuda de papel, canetas coloridas e imaginação vamos deixar a nossa marca no mundo e criar a nossa máquina. Mãos a obra!

Gnomos e Fadas Neste livro, a criança poderá brincar nos diferentes cenários



criando a sua história com as personagens propostas. Em cada página, recriará um capítulo desta grande aventura e não faltarão surpresas. Uma festa com bolos e gelados, uma colmeia e a sua abelha trabalhadora, um pote do tesouro e fadas e gnomas que adoram pregar partidas. Para dar vida a este livro vai ser preciso

deixar o medo de lado e brincar, brincar muito.

As nossas sugestões:

- Encontrar um nome para as diferentes personagens da história.
- Criar uma história com a ajuda das imagens costuradas nas páginas do livro. Fazer perguntas: quem são estas fadas? Que magias conseguem realizar? Há uma festa com bolos e gelados? É um aniversário ou outra data especial? Dar vida as personagens e dramatizar a história imaginada.



Amigos Logo na capa do livro, encontram-se os amigos num carrocel, evocando



momentos de alegria e brincadeira, comuns na infância. Nas páginas do livro, como se fosse um álbum de fotografias, estão costuradas as aventuras vividas graças a esta amizade: o encontro com o pássaro grande e o pássaro pequeno, uma viagem de barco num dia multicolor, um piquenique para saciar a fome depois de tanta correria e, finalmente, a surpresa de reencontrar outro amigo que aparece, alegremente, carregado de balões, para brincar. Na contracapa encontram-se cartões, momentos de ternura em papel para lembrar datas especiais.

As nossas sugestões:

- Dar nome as personagens e utilizar a sequência das imagens costuradas no livro para criar uma história oralmente.
- Criar o som do pássaro pequeno e do pássaro grande.
- Dramatizar com as personagens da história o momento do piquenique e o reencontro com o amigo especial.

Os namorados Uma homenagem ao amor e à amizade. Nas suas páginas podemos encontrar presentes trocados com afeto: doces, flores, cartões e chocolates. Pequenos gestos de doçura e gentileza.



As nossas sugestões:

- Conversar sobre amigos que se têm e o que se gosta de fazer juntos.
- Criar, desenhar diferentes cartões com diferentes mensagens e distribuí-los entre amigos.



A casa do menino A capa permite-nos entrar e descobrir a casa a partir de uma janela onde o rosto do menino aparece sereno – a casa, espaço de sonho. É um livro onde podemos visitar uma casa, aprendendo as suas divisões: sala, quarto, casa de banho, cozinha e parque para brincar.



As nossas sugestões:

- Encontrar um nome para o menino que habita nesta casa.
- Visitar o livro e brincar, brincar, brincar. Descobrir cada segredo escondido nas páginas
- Pensar, criar em papel ou cartão, um amigo que vem passar uns dias na casa do menino. Quem seria este amigo? O que fariam juntos? Será um primo que vive num país distante? Ou um amigo da escola? Quem sabe um crocodilo que fugiu do Zoo? Ou com muita sorte um elefante com uma valente dor de dentes?

Dolly house As “Dolly’houses” são as casinhas de bonecas inglesas feitas em pano para crianças pequenas. Homenageando esta tradição inglesa, este pequeno livro pretende ser o sonho de qualquer criança que intimamente deseje uma casa cheia de cor e romantismo. Durante a sua leitura, será importante perguntar à criança que toca este livro como seria a sua casa de sonho, de que cor seria e o que teria de diferente de todas as outras.



As nossas sugestões:

- A pensar sobre o livro: como se chama a dona desta casa? O que gosta de fazer? Qual o seu medo medonho? Qual o seu maior amigo?
- Brincar livremente em todas as divisões da casa. Depois pensar, como seria a minha casa de sonho.
- Pensar, imaginar uma caixa com um presente mistério. Que presente será? Quando a caixa se abre...surpresa! A dona da casa fica muito contente, é um presente de sonho!

Vrum Saco livro sobre a temática do trânsito. Com este livro brinquedo pretende-se



sensibilizar a criança sobre os sinais de trânsito e a sua utilização. Na capa, encontramos um semáforo com cores amovíveis, que através do jogo, ajudam a criança na aprendizagem do significado de cada cor do semáforo. Também na capa, encontramos um pequeno tabuleiro com vários sinais, que se transforma num jogo da memória, facilitando, dando a conhecer os sinais de trânsito. Quando abrimos o saco, uma pista de carros aparece, assim como, uma pequena cidade pedagógica com Biblioteca, Escola, Horta, Jardim, Lago, Ciclovia e Campo de futebol com pista de atletismo. A criança, ao brincar livremente com os carrinhos que encontra na capa, familiariza-se com as normas de trânsito.

As nossas sugestões:

- Jogar o jogo da memória que se encontra na capa.
- Brincar livremente com os carrinhos na pista
- Associar os sinais de trânsito encontrados na capa e fazer a correta sinalização na pista

Brincar com comida Saco livro sobre a temática da alimentação. Neste livro



brinquedo a criança é convidada a criar três menus: uma salada, uma *pizza* e uma sandes. Para isso, conta com uma panóplia de ingredientes, todos confeccionados em feltro- pepino, tomate, alface, cebola, rúcula, *peperoni*, etc, para condimentar e rechear as suas escolhas. Cabe ao adulto manter um diálogo vivo e esclarecedor sobre a importância da alimentação saudável assim como o que se pode comer todos os dias e o que devemos comer menos vezes. Este livro brinquedo, acompanhado de outros títulos de literatura infantil sobre a mesma temática, será um excelente instrumento de consolidação de aprendizagens. Ao brincar, a criança aprende a fazer melhores escolhas e a alimentar-se melhor.

As nossas sugestões:

- Criar três menus: salada, sandes e *pizza*.
- Pensar em três menus saudáveis. O que posso comer todos os dias? Criar, com a ajuda dos ingredientes, menus que se podem comer diariamente.



Vamos ajudar o Planeta Saco livro sobre a temática da reciclagem. Neste livro



brinquedo a criança será sensibilizada para o tema da reciclagem e separação do lixo. A interação começa na capa, onde vemos um fundo do mar com detritos: pneus, latas e plástico e um barco onde está uma menina, que assiste à cena e resolve ajudar, retirando os detritos e devolvendo o mar aos animais que lá habitam. Ao abrir o livro brinquedo, encontramos um grande planeta repleto de lixo, o que fazer? É preciso colocar o lixo nos ecopontos indicados: azul, amarelo e verde sem esquecer o lixo orgânico. Depois do planeta estar limpo ainda podemos conversar sobre que outros gestos de cuidado podemos ter para manter a vida no nosso planeta. Vamos dar uma mãozinha?

As nossas sugestões:

- Colocar os resíduos nos ecopontos indicados, assim como o lixo orgânico.
- Ler as mensagens escritas nas folhas verdes, encontradas no carrinho. Decorar o Planeta com as folhas verdes, deixando o Planeta mais bonito. Pensar que ajuda posso dar ao Planeta. Pequenos gestos fazem a diferença!

Ficha Técnica

Criação e Execução:

Cíntia Palmeira

Apoio de Costura:

Augusta Chaves

Dedoches: Ideias e criações da Ciça

Bonecos: Feltros à Medida

Secretaria Regional de Educação

Direção Regional de Educação