**[Campeonato Regional de Jogos Matemáticos – Madeira | CRJM -M]**

1. **Introdução**

* O jogo matemático é um tipo de atividade que alia **raciocínio**, **estratégia** **e reflexão com desafio e competição de uma forma lúdica muito rica**. Os jogos de equipa podem ainda favorecer o trabalho cooperativo. A prática de jogos, em particular dos jogos de estratégia, de observação e de memorização, contribui de forma articulada para o desenvolvimento de capacidades matemáticas e para o desenvolvimento pessoal e social. Há jogos em todas as culturas e a matemática desenvolveu muito conhecimento a partir deles.

1. **Diagnóstico**

* A ausência no panorama regional de um Campeonato Regional de Jogos Matemáticos que promova o **desenvolvimento de competências matemáticas** nomeadamente ao nível da **concentração** na dinâmica de um jogo de tabuleiro; na **visualização** de sequências de jogadas (previsão de uma sequência de ações); na **ponderação** e na **avaliação** de alternativas baseadas em processos de decisão (*“pensar primeiro, agir depois”*),(1) propiciou a elaboração deste Projeto.

1. **Definição**

* O Projeto “Jogos Matemáticos” pretende promover a divulgação e dinamização dos Jogos do Campeonato Nacional de Jogos Matemáticos e organizar futuramente o Campeonato Regional de Jogos Matemáticos na Madeira.

Desde o ano letivo de 2004/2005 que se realiza o Campeonato Nacional de Jogos Matemáticos (CNJM), uma organização da **Associação de Professores de Matemática (APM), Sociedade Portuguesa de Matemática (SPM), Associação Ludus e Ciência Viva**. O Campeonato Nacional de Jogos Matemáticos (CNJM) é uma competição dirigida aos estudantes do ensino básico e secundário. O CNJM tem entusiasmado centenas de alunos que descobrem nos jogos uma outra forma de explorar a Matemática. A componente lúdica destas atividades é, assim, uma mais-valia pedagógica no ensino da Matemática.

* O Campeonato consta de três jogos a dinamizar no 1.º ciclo: “Semáforo”, “Gatos & Cães” e “Rastros”.

1. **Destinatários**

* Alunos do 1.º Ciclo da Região Autónoma da Madeira.

1. De acordo com a “Revista do Jornal das Primeiras Matemáticas N.º 3” de dezembro de 2014, da Associação para a Educação da Matemática Elementar e da Ludus.
2. **Operacionalização do Projeto**
   1. **Cronograma**

|  |  |
| --- | --- |
| **Calendarização**  (Ano Letivo 2016|2017) | **Descrição** |
| De Setembro de 2016 a Abril de 2017 | * Numa escola (a definir) por concelho da RAM, reunir os professores **interessados** do 1.º ciclo para: * dinamizar sessões práticas com os jogos matemáticos do Campeonato Nacional de Jogos Matemáticos (CNJM), de forma a que os mesmos dinamizem nas Atividades de Enriquecimento Curricular das suas escolas os jogos juntos dos seus alunos; * apoiar os professores/escolas do 1.º ciclo interessados(as) em dinamizar um torneio interno com os jogos matemáticos do CNJM e provavelmente dinamizar sessões juntos dos respetivos discentes. |
| Maio de 2017 | * Organizar o **1.º Campeonato Regional de Jogos Matemáticos na Madeira** (CRJM-M) numa escola (a definir) com os **alunos do 1.º ciclo** vencedores de cada escola participante. |
| Mês de Junho de 2017 | * Continuar a apoiar os professores/escolas do 1.º ciclo interessados(as) na dinamização dos jogos matemáticos do CNJM e provavelmente dinamizar sessões juntos dos respetivos discentes. |

* 1. **Divulgação**
  + Enviar um e-mail a todas as escolas/delegações escolares do 1.º ciclo da RAM de cada concelho, de forma a:

- a realizar um(a) encontro/sessão **por concelho** para os **docentes interessados** em conhecer e dinamizar juntos dos seus alunos os jogos matemáticos do CNJM.

* + Criar uma página web para divulgar os jogos (regras e tabuleiros), bem como o 1.º Campeonato Regional de Jogos Matemáticos da Madeira (CRJM|M).
  + Elaborar o regulamento do 1.º Campeonato Regional de Jogos Matemáticos da Madeira (CRJM|M) e enviar em suporte digital para as escolas/ delegações da RAM;
  + Elaborar um panfleto com as regras dos jogos do 1.º Campeonato Regional de Jogos Matemáticos da Madeira (CRJM|M) e enviar em suporte digital para as escolas/ delegações da RAM;
  + Elaborar um cartaz de divulgação do 1.º Campeonato Regional de Jogos Matemáticos da Madeira (CRJM|M) e enviar em suporte digital para as escolas/ delegações da RAM;
  + Elaborar o programa da final do 1.º Campeonato Regional de Jogos Matemáticos da Madeira (CRJM|M) e enviar em suporte digital para as escolas/ delegações da RAM.

1. **Recursos**
   1. **Humanos**

* Apoio pessoal e institucional (via Ludus) do Professor Carlos Pereira dos Santos doutorado em matemática (teoria de jogos combinatórios) pela Faculdade de Ciências da Universidade de Lisboa. É Vice-Presidente da Associação Ludus onde tem sido grande impulsionador da divulgação da matemática recreativa e jogos matemáticos em Portugal.
* Docentes das escolas interessadas/participantes para apoiar na logística da organização do 1.º Campeonato Regional de Jogos Matemáticos da Madeira.
  1. **Materiais**

Os materiais necessários para as sessões práticas a dinamizar juntos dos professores e alunos, bem como nos Campeonatos Regionais de Jogos Matemáticos da Madeira são os a seguir indicados:

* Fotocópias (A4 e A3) dos tabuleiros dos Jogos.

Além disso, também serão necessários:

* Diplomas de participação para os alunos/professores participantes.
* Diplomas para os alunos vencedores.
  1. **Financiamento**
* Ajudas de custo para deslocações dos professores responsáveis pelo projeto ao Porto Santo.

04 de julho de 2016

A COORDENAÇÃO

Carlos Filipe Pereira da Silva

José Henrique Lima Flores

Márcia Freitas Teixeira Furtado Temtem