



ENERGY GAME II



continuar >



“Medida Financiada no âmbito do Plano de promoção de Eficiência no Consumo de Energia Elétrica, aprovada pela Entidade Reguladora dos Serviços Energéticos.”

Enquadramento



O Energy Game II é uma medida no âmbito do Plano de Promoção e Eficiência no Consumo de Energia Elétrica 2013-2014, promovido pela ERSE - Entidade Reguladora dos Serviços Energéticos.

O Energy Game II é promovido pela ADENE e com o apoio da Cascais Ambiente.

O Energy Game surgiu em 2008 com implementação nas escolas do município de Cascais e posteriormente replicado nos municípios de Oeiras, Sintra e Seixal.

O projeto Energy Game II pretende alargar esta iniciativa a todo o território nacional, atualizando alguns dos conteúdos da versão inicial do jogo.

Objetivos



- O Energy Game II tem como objetivo principal incutir nos jovens estudantes a problemática da eficiência energética, de modo a consciencializa-los para a poupança de energia;
- Capacitar os participantes de conhecimentos que os tornem mais aptos a tomar decisões na área da energia e eficiência energética;
- Dinamizar a relação entre os professores e os alunos na abordagem às temáticas da energia, eficiência energética e energias renováveis.

Outros Objetivos:

- Criar situações de aprendizagem e de sensibilização inovadoras e estimulantes;
- Promover a troca de experiências e estreitar a relação entre turmas;
- Desenvolver uma ferramenta dinâmica acessível a todos os públicos alvo;
- Transmitir conhecimento de forma lúdica e competitiva;
- Criar uma ferramenta de sensibilização que não tenha barreiras geográficas;
- Disseminar informação ajustada a grupos alvo diferentes.

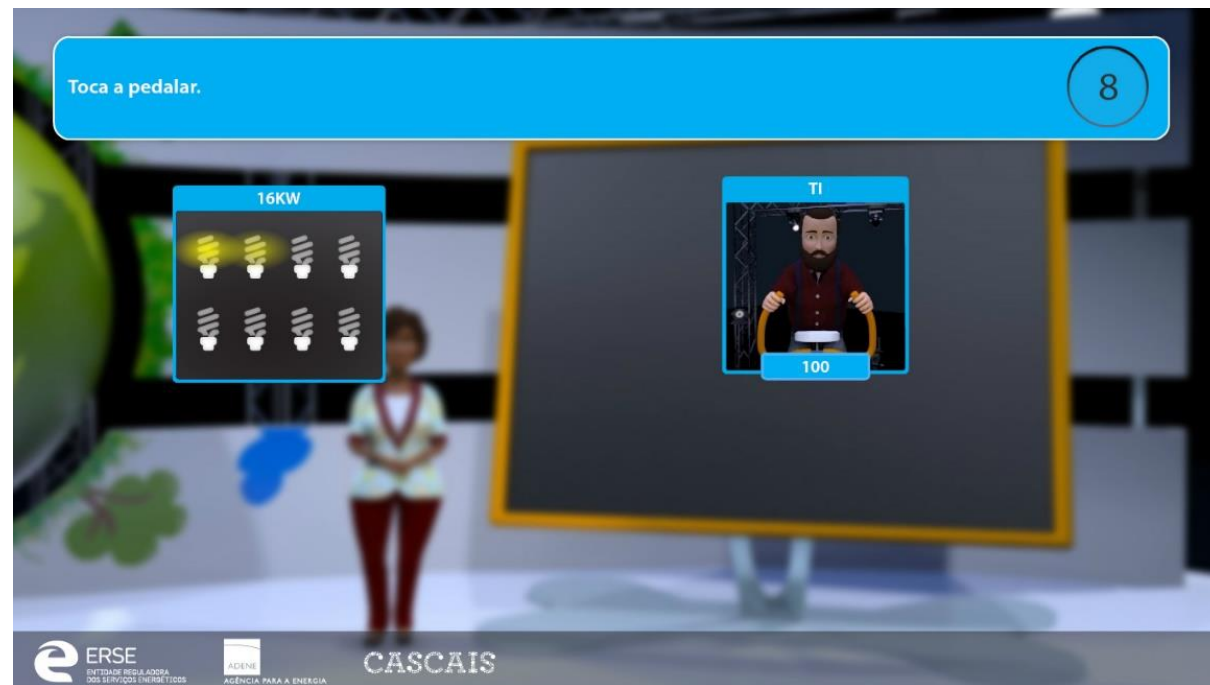
Dinâmica do Jogo

O jogo é orientado por um apresentador que explica as regras de cada etapa, apresenta as personagens do jogo e comunica a pontuação dos jogadores.

O jogo disponibiliza três níveis que correspondem a três graus de dificuldade diferentes e que permitem adaptar o jogo ao público alvo (1º, 2º/3º ciclos e secundário)

O jogo permite a interação de quatro equipas em simultâneo.

Cado jogo independentemente do nível, é composto por sete etapas, sendo o tempo médio de jogo de 35min.



O Jogo - Etapas



Etapa: Quiz

Categoria: Pedagógica

Descrição: As perguntas aparecem aleatoriamente no ecrã. Todos os jogadores respondem ao mesmo tempo. Para uma pergunta surgem quatro hipóteses de resposta. Não interessa quem é o mais rápido. Soma pontos quem acertar.

Etapa: Verdadeiro ou Falso

Categoria: Pedagógica

Descrição: Ronda de um jogador de cada vez. Dentro de um tempo limite, cada jogador tem que responder ao maior número possível de perguntas.

O Jogo - Etapas

Etapa: Estimativa

Categoria: Pedagógica

Descrição: É feita uma pergunta cuja resposta é quantitativa. Existe uma escala de valores e cada jogador controla um ponteiro que tem que colocar num valor que pensa estar mais perto da resposta correta. Quem está mais perto ganha.

Etapa : Passaporte

Categoria: Pedagógica

Descrição: O objetivo é ter o maior número de vistos. Para conseguir, tem que responder a uma pergunta sobre um país.

O Jogo - Etapas

Etapa: Jogos da memória

Categoria: Lúdica

Descrição: Durante um curto de intervalo de tempo aparecem várias cartas com pares de imagens associadas à energia. Um de cada vez, jogadores, terão de encontrar os pares de cartas com imagens iguais.

Etapa: Gira a Turbina

Categoria: Lúdica

Descrição: Cada jogador controla uma turbina eólica. O objetivo é produzir o máximo possível de energia fazendo rodar a turbina com a ajuda do comando. Quem rodar mais rápido produz mais energia e ganha mais pontos.

O Jogo - Etapas



Etapa: Pedalar para acender lâmpadas

Categoria: Lúdica

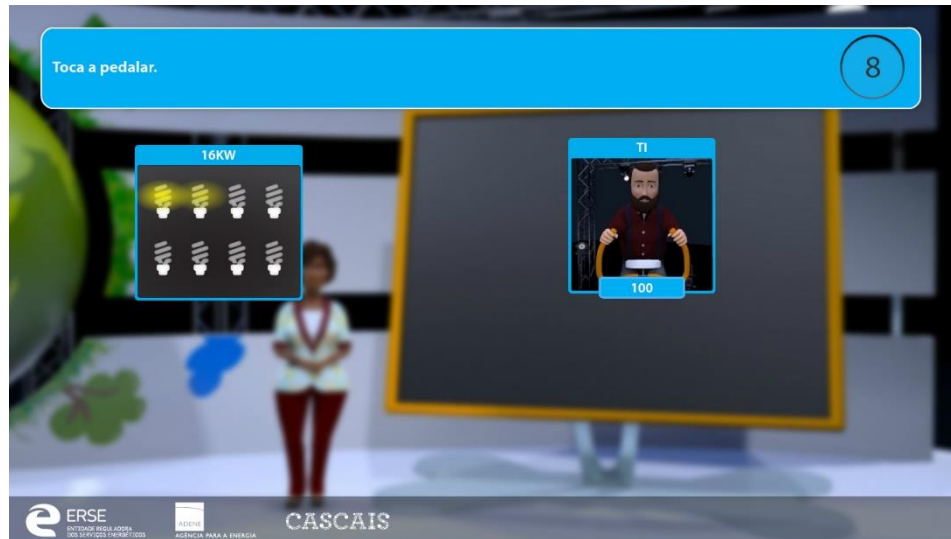
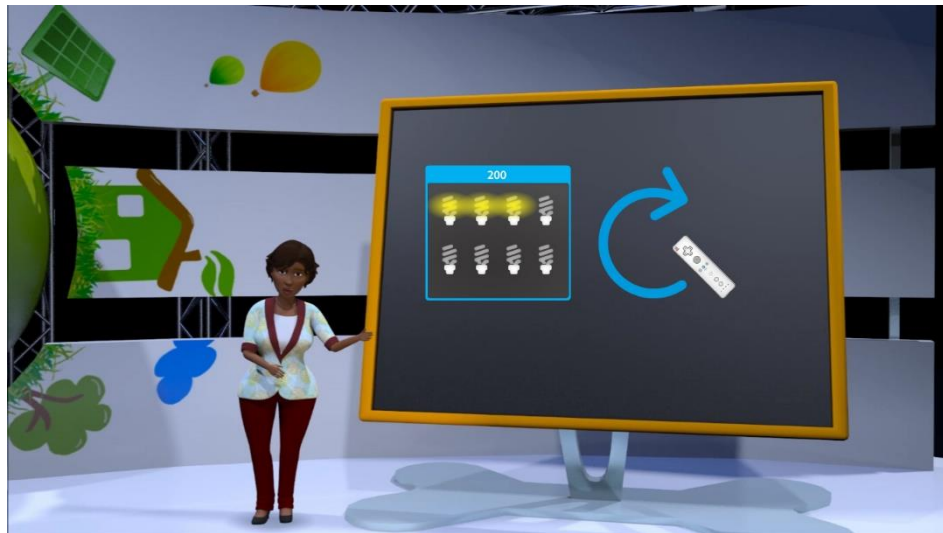
Descrição: Utilizando os comandos os jogadores deverão rodar os mesmos de forma a simular que estão a pedalar. Quanto mais velocidade atingirem, mais lâmpadas acenderão.

Etapa: Diferenças

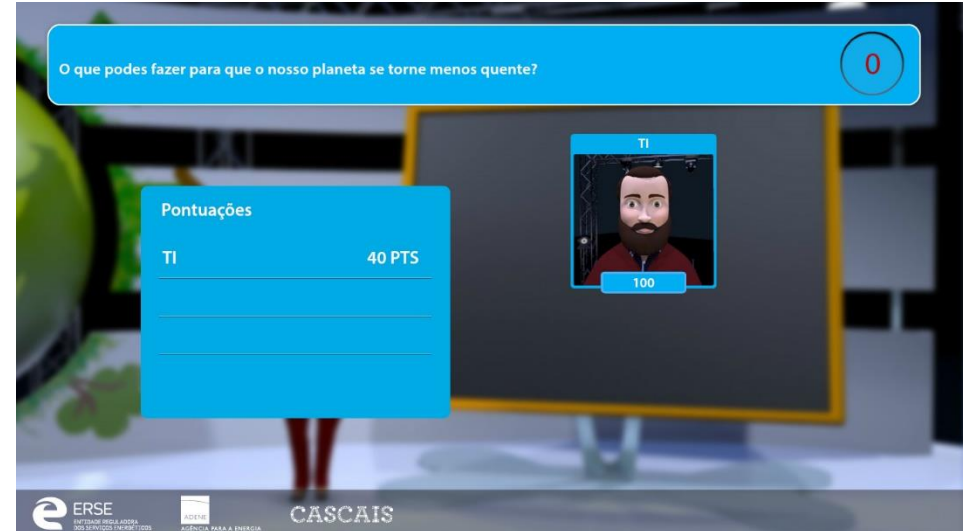
Categoria: Lúdica

Descrição: No ecrã aparece um cenário relacionado com o ambiente, energia e eficiência energética. Nestas imagens existem várias diferenças. Os jogadores têm que identificar essas diferenças.

O Jogo



O Jogo



O Jogo – As Personagens

Bruno



Pai: Dono da farmácia mais famosa do bairro, o Sr. Bruno é conhecido pela sua simpatia e disponibilidade para atender todas as velhinhas que a ele se dirigem.

Fã incondicional do Benfica, não perde um jogo, e sempre que pode vai com a Dona Margarida e o Carlitos até ao Estádio da Luz.

É super forreta e detesta qualquer tipo de desperdício.

Margarida



Mãe: Mãe galinha por natureza, protege os seus meninos o mais que pode. Para descontrair, depois de um dia de trabalho no cabeleireiro, dedica-se inteiramente à família: faz os trabalhos de casa com o João Carlos, ajuda a Cristina a criar novos vestidos, trata das flores, e cozinha deliciosos petiscos.

O Jogo – As Personagens

Fernando



Avô: Vegetariano há mais de 40 anos, cultiva a sua própria horta biológica, da qual tem muito orgulho.

Leonor



Tia: Forte defensora das causas ambientais, a tia Leonor é descontraída e bem-disposta. Gosta de acampar, fazer caminhadas ao livre e andar de patins com a filha Constança. Sempre que pode vai ao cinema com as amigas e a sobrinha Cristina.

Constança



Sobrinha: É a mais pequenina da família, mas uma das mais sabichonas!

João Carlos



Filho: Empenhado e estudioso, é sem dúvida o melhor aluno da Escola.

Adora tudo o que esteja relacionado com avanços científicos, principalmente os que dizem respeito a Alterações Climáticas.

Tem o avô como o seu grande herói, e é com ele que gosta de conversar sobre o futuro do Planeta.

O Jogo – As Personagens

Cristina



Filha: Estudante do 1º ano de Estilismo, é ela que cria toda a sua roupa, sendo a mãe a sua maior conselheira.

Namora com o Gustavo desde o 11º ano, e é com ele que passa a maior parte do tempo.

Sempre que pode vai fazer caminhadas com a tia Leonor.

Gustavo



Namorado: É o mais recente membro da família, mas já se sente completamente em casa.

Nos tempos livres faz *parkour*, *btt* e dá aulas de bateria. É completamente apaixonado pela Cristina.

Campeonato Regional

No final do ano letivo, será realizado um campeonato regional onde participam as equipas que obtiveram melhor classificação na interação com o jogo.

Para o campeonato regional, serão selecionadas as três equipas com melhor pontuação de cada nível.



**Dúvidas?
Perguntas?**

Então, vamos ao Energy Game II!