

Energy Game II

Jogar em Sala de Aula

- 1) Para uma turma de 28 alunos, dividir a turma em 4 (quatro) equipas de 7 (sete) alunos e atribuir a cada aluno um número de 1 a 7 de modo a que todos possam jogar.
- 2) Cada etapa do jogo é realizada por um elemento de cada equipa.

Como chegar à equipa vencedora em cada turma:

Exemplo:

Na turma X, existem 28 alunos que se vão dividir em 4 equipas de 7 elementos: Equipa A, Equipa B, Equipa C e D.

Supondo que cada equipa obtém os seguintes resultados:

1ª Dinamização

A – 450 B – 432 C – 380 D – 510

2ª Dinamização

A – 300 B – 420 C – 505 D – 473

Soma-se, por equipa, os resultados da 1ª e 2ª dinamização e faz-se a média. O resultado obtido equivale ao resultado de cada equipa. A equipa que obtiver maior classificação é a vencedora da turma.