REGULAMENTO ESPECÍFICO PARA A FESTA DO DESPORTO ESCOLAR

DE 26 A 29 DE MAIO DE 2015

PAVILHÃO DO CAB E PAVILHÃO A. A. SILVA

Regras	Infantis	Iniciados	Juvenis	Jun./Sén.
Tempo de jogo	4 Períodos e intervalos **08x(1)x08x(5)x08x(1)x08** ***32 Minutos de jogo***	4 Períodos e intervalos **10x(1)x10x(5)x10x(1)x10** **40 Minutos de jogo**		
	Não há paragem de cronómetro, exceto nos últimos 2 minutos do último período se e só se, por razões em que o árbitro verifique "queima" de tempo de jogo quando o resultado do mesmo está equilibrado.			
Descontos de Tempo	1 Desconto de tempo de 1' por equipa no último período do jogo (4º Período)			
N.º Mínimo de Jogadores p/ começar o Jogo	4 Jogadores (jogam 4X4)	5 Jogadores (4 Efetivos e 1 Suplente – jogam 4X4)		
	A inexistência do número mínimo de jogadores para começar o jogo, por parte de uma equipa, e desde que haja o número mínimo para se realizar jogo, é-lhe atribuída a derrota com um resultado de vinte – zero, (20 – 0).			
N.º Máximo de Jogadores	No máximo são permitidos 12 jogadores inscritos no boletim de jogo.			
Falta de Comparência	É atribuída falta de comparência (resultado 20-0) à equipa que não apresentar o número suficiente de jogadores para que se realize jogo (4 jogadores em todos os escalões).			
Participação de atletas Federados	Não é permitida a participação de atletas federados em provas do Desporto Escolar na mesma modalidade em que estão federados.			
Marcação defensiva	É obrigatório H x H no campo inteiro		Opcional	
Regra dos 3"	Aplica-se sempre			
Regra dos 5"	Só se aplica em caso exagerado ou abusivo e na reposição de bola em jogo		Aplica-se sempre	
Regra dos 8"	Só se aplica em caso exagerado ou abusivo		Aplica-se sempre	
Regra dos 24"	Só se aplica quando há nítida intenção de provocar jogo passivo.			
Retorno	Só se aplica em caso abusivo ou intencional		Aplica-se sempre	
Substituições	Lives e só após o seu colega ter saído de campo, com conhecimento dos oficiais de mesa			
Início e reinício de jogo	Bola ao ar / posse alternada			
Roubo de bola	Não é permitido, sendo assinalada violação à equipa infratora.	Pode desarmar o adversário sem contacto pessoal.		
Lançamentos	Não existem lançamentos de 3 pontos	Existem lançamentos de 3 pontos.		

A competição de Basquetebol realizar-se-á nos dias 27, 28 e 29 de Maio nos recintos abaixo indicados:

27 de Maio (4ª feira)	**PAVILHÃO DO CAB (campo 1, 2 e 3)**	INF MASC ¼ FINAL INF MASC 2 JOGOS INF FEM 1 JOGO INIC FEM
	PAVILHÃO A. A. DA SILVA (campo 4 e 5)	1 JOGO INIC MASC JUV FEM JUN/SEN MASC JUN/SEN FEM
28 de Maio (5ª feira)	**PAVILHÃO DO CAB (campo 1, 2 e 3)**	INF FEM INIC FEM
	PAVILHÃO A. A. DA SILVA (campo 4 e 5)	INIC MASC JUV MASC
29 de Maio (6ª feira)	**PAVILHÃO DO CAB (campo 1, 2 e 3)**	**INIC FEM** **½ FINAIS E FINAIS INIC FEM** **½ FINAIS E FINAIS INF MASC** **½ FINAIS E FINAIS INF FEM**
	PAVILHÃO A. A. DA SILVA (campo 4 e 5)	**½ FINAIS E FINAIS INIC MASC** **JUV MASC** **JUN/SEN MASC**

1) Segundo o Regulamento Geral de Provas os praticantes desportivos federados não podem participar em provas do Desporto Escolar na mesma modalidade em que estão federados. Contudo, considera-se praticante federado nos desportos coletivos, todo o aluno cujo nome figure num boletim de jogo de âmbito federado ou associativo.

2) É favor de não se esquecerem de, **10 minutos antes de o jogo começar**, entregar na mesa o comprovativo de inscrição no Place 21 dos atletas e dos árbitros, um documento oficial de identificação, original ou fotocópia legível, que tenha foto e data de nascimento do aluno (de preferência Bilhete de Identidade/ Cartão de Cidadão ou Cartão do aluno), e a Ficha de Constituição da Equipa.

3) Devem fazer-se acompanhar de, no mínimo, um árbitro por equipa da vossa escola.
No caso de não haver uma equipa de arbitragem para o jogo, por qualquer motivo, tal facto não poderá servir de pretexto para que o mesmo não se realize. Cabe aos responsáveis pelas duas equipas encontrar uma solução segundo os critérios definidos no art.21º, alínea 21.3 do Regulamento Geral de Provas.

4) Devem, sempre que possível, fazer-se acompanhar dos calendários/ séries dos jogos, nos quais devem atualizar os resultados das suas equipas, de forma a facilitar o trabalho da organização e se manterem atualizados sobre as equipas que são apuradas para as meias-finais e finais.

5) **Prémios:**
Os vencedores receberão medalhas de campeões.
As equipas vencedoras devem comparecer na cerimónia de entrega de prémios, devidamente equipadas.

6) **<u>Empate na Competição de Basquetebol</u>:**
Se após terminado o tempo regulamentar de jogo, este se encontrar empatado, realizar-se-ão, no máximo, dois prolongamentos de 5' até que se verifique uma equipa vencedora. Caso o jogo continue empatado deverá proceder-se ao desempate através de 3 lances livres para cada equipa. Se mesmo assim o jogo continuar empatado, proceder-se-á à conversão de um lançamento livre suplementar por cada equipa, marcado por jogadores diferentes e inscritos no boletim de jogo, perdendo a equipa que não converta em igualdade de oportunidades.

<u>Pontuação</u>: Vitória – 3; Derrota – 1; Falta de Comparência – 0.

<u>Em caso de empate entre equipas no final dos jogos</u>, ganha a equipa que obtiver maior número de pontos entre elas (ganha a equipa que tiver ganho mais jogos entre elas – confrontação direta). Se continuarem empatadas, ganha o jogo a equipa que obtiver maior diferença de pontos (cestos) marcados e sofridos entre as equipas empatadas. Se continuarem empatadas, ganha a equipa que tiver maior n.º de pontos (cestos) marcados nos jogos entre elas. Se mesmo assim continuarem empatadas as equipas, ganha a equipa que obtiver maior diferença de pontos (cestos) marcados e sofridos na totalidade dos jogos, e por último, maior número de pontos (cestos) marcados na totalidade dos jogos.