

Secretaria Regional de Educação Direção Regional de Educação

Porto Santo 2017

Jogos escolares da aventura



K4 2 Programa

Apoios:















Índice

I. Introdução	3
II. Programa geral	4
» 26 de junho (segunda-feira)	4
» 27 de junho (terça-feira)	4
» 28 de junho (quarta-feira)	4
» 29 de junho (quinta-feira)	5
» 30 de junho (sexta-feira)	6
III. Caracterização das atividades (2.º e 3.º ciclos do ensino básico e do ensino secundário)	7
Etapa 1 Orientação Noturna	7
Etapa 2 Corrida de Aventura	7
Etapa 3 Jogos de Estratégia	8
IV. Modalidades / Atividades	8
» 1.º ciclo do ensino básico	8
» 2.º e 3.º ciclos do ensino básico e ensino secundário	8
V. Instituições envolvidas	9
» $1.^{\circ}$ ciclo do ensino básico	9
» $2.^{\circ}$ e $3.^{\circ}$ ciclos do ensino básico e ensino secundário	9
VI. Contactos	10
» Coordenação geral	10
» Coordenação por área logística	10
» Contactos de emergência	10
VII Agradacimentos	11



I. Introdução

Após a realização das duas edições anteriores dos jogos escolares no Porto Santo, que contou ao todo com mais de três centenas de alunos, surge a terceira edição deste evento designada "Porto Santo 2017 - Jogos Escolares da Aventura". Este evento, que irá realizar-se de 26 a 28 de junho, para os alunos do 1.º ciclo do ensino básico e de 28 a 30 de junho para os alunos dos 2.º e 3.º ciclos do ensino básico e ensino secundário, proporcionará a 373 alunos (229 do 1.º ciclo do ensino básico e 144 dos 2.º e 3.º ciclos do ensino básico e ensino secundário) da ilha da Madeira e da ilha vizinha, um grande leque de atividades lúdicas e desportivas desenvolvidas ao ar livre, do mar à serra.

Circuito de canoagem, desportos radicais (slide e travessia de obstáculos), orientação, prova de aventura, circuitos de habilidade, jogos aquáticos, caça ao tesouro, jogos estratégicos, entre outros, são algumas das atividades que estes estudantes poderão experimentar ao longo desta última semana do mês de junho.

Contudo, esta experiência não será meramente desportiva, pois proporcionará também a muitos destes alunos a oportunidade de passar 3 dias fora do seu ambiente familiar, viajando e pernoitando juntos, fazendo as refeições em grupo, apelando ao elevado sentido de responsabilidade, respeito e cooperação dos corajosos professores que abraçaram este projeto.

Desta forma, estaremos a contribuir, uma vez mais, para a educação das crianças e dos jovens através dos valores que o desporto e as manifestações desportivas podem proporcionar, potenciando a sua formação pessoal e social numa perspetiva integral.

O programa inclui um conjunto de atividades de experimentação para os alunos do 1.º ciclo do ensino básico e um modelo competitivo denominado "Jogos da Aventura" para os alunos dos 2.º e 3.º ciclos do ensino básico e do ensino secundário.

II. Programa geral

26 de junho (segunda-feira)

08h00 | Viagem para o Porto Santo no navio "Lobo Marinho" com os alunos do 1.º ciclo do ensino básico

11h00 | Transporte e alojamento nos locais designados

12h30 | Almoço na cantina da Escola Básica e Secundária Professor Dr. Francisco de Freitas Branco

15h00-17h20 | Jogos Aquáticos / Jogos de Aventura (Clube Naval do Porto Santo/Pico Castelo)

20h00 | Jantar na cantina da Escola Básica e Secundária Professor Dr. Francisco de Freitas Branco

27 de junho (terça-feira)

10h00 - 12h20 | Jogos Aquáticos / Jogos de Aventura (Clube Naval do Porto Santo/Pico Castelo)

12h30 | Almoço no Clube Naval do Porto Santo / Pavilhão do Sporting do Porto Santo

15h00 - 18h30 | Atividades livres na praia - 1.º ciclo do ensino básico

20h00 | Jantar na cantina da Escola Básica e Secundária Professor Dr. Francisco de Freitas Branco

28 de junho (quarta-feira)

08h00 | Viagem para o Porto Santo no navio "Lobo Marinho" com os alunos dos 2.º e 3.º ciclos do ensino básico e ensino secundário

10h30 | Transporte e alojamento nos locais designados

11h00 | Atividades livres na praia - 1.º ciclo do ensino básico

12h30 | Almoço na Praça do Barqueiro / cantina da Escola Básica e Secundária Professor Dr. Francisco de Freitas Branco

14h00 - 15h00 | Briefing com os alunos dos 2.º e 3.º ciclos do ensino básico e ensino secundário (Centro Cultural e de Congressos do Porto Santo)

16h00 | Cerimónia oficial dos Jogos Escolares da Aventura do Porto Santo 2017

17h00 | Deslocação dos alunos da Escola Básica e Secundária Professor Dr. Francisco de Freitas Branco para o navio "Lobo Marinho"

19h00 | Viagem para o Funchal no navio "Lobo Marinho" com os alunos do 1.º ciclo do ensino básico

20h00 | Jantar na cantina da Escola Básica e Secundária Professor Dr. Francisco de Freitas Branco

21h30 - 23h00 | 1.ª etapa - Orientação Noturna (Vila do Porto Santo)

29 de junho (quinta-feira)

10h00 - 13h00 | 2ª etapa - Corrida de Aventura (Pico Castelo/Marina)

13h30 | Almoço no Clube Naval do Porto Santo

15h30-18h00 | Atividades livres na praia

19h00 | Jantar na cantina da Escola Básica e Secundária Professor Dr. Francisco de Freitas Branco

20h00-21h30 | Animação / DJ (Praça do Barqueiro)

30 de junho (sexta-feira)

10h00 - 12h30 | 3.ª etapa - Jogos de Estratégia (Praça do Barqueiro)

13h30 | Almoço na Praça do Barqueiro

15h30-16h30 | Cerimónia de Encerramento

• Entrega de Prémios

19h00 | Jantar na cantina da Escola Básica e Secundária Professor Dr. Francisco de Freitas Branco

20h30 | Deslocação dos alunos da Escola Básica e Secundária Professor Dr. Francisco de Freitas Branco para o navio "Lobo Marinho"

22h00 | Viagem para o Funchal no navio "Lobo Marinho" com os alunos dos 2.º e 3.º ciclos do ensino básico e ensino secundário









III. Caracterização das atividades (2.º e 3.º ciclos do ensino básico e do ensino secundário)

Os "Jogos da Aventura" estão estruturados em 3 etapas competitivas que abrangem atividades de diversas vertentes, associando o mar e a serra, apenas destinadas aos 2.º e 3.º ciclos do ensino básico e ensino secundário, subdivididas em três categorias (**categoria 1** - alunos nascidos em 2006 e 2005 (11 e 12 anos), **categoria 2** - alunos nascidos em 2004, 2003 e 2002 (13, 14 e 15 anos) e **categoria 3** - alunos nascidos em 2001 e anteriores (16 anos ou mais).

As equipas podem ser masculinas, femininas ou mistas e devem ser compostas por 4 alunos.

Etapa 1 | Orientação Noturna

Nesta etapa, as equipas realizam uma prova de orientação pedestre noturna, designada de Rogaining em sistema Holandês. As equipas, após realizarem uma partida em "massa", devem consultar os mapas que estarão afixados em locais estratégicos para poderem identificar os diversos postos de controlo distribuídos pela vila do Porto Santo, com pontuações diversas. No tempo máximo de 30 minutos, as equipas devem desenvolver uma estratégia de forma a amealhar o máximo de pontos possíveis. Para quem ultrapassar os 30 minutos estipulados, haverá uma penalização por cada minuto ultrapassado.

Etapa 2 | Corrida de Aventura

As equipas realizam um percurso de orientação, devidamente traçado no mapa, e onde todos os postos de controlo são de passagem obrigatória. Num ponto de controlo, um dos elementos da equipa será desafiado a realizar um slide. Ao terminar a prova de orientação, estes iniciam, em sistema de contra relógio, uma fase de Trail Running até à Marina do Porto Santo, para depois dar início à prova de canoagem e de natação. A prova de canoagem deve ser realizada por dois elementos da equipa realizando o percurso devidamente identificado no menor tempo possível. Os outros dois elementos realizam ao mesmo tempo um percurso a nado, com o objetivo de ir buscar um objeto ao mar. A prova só termina quando o caiaque passar a linha de chegada e toda a equipa e material utilizado se encontrar no local de partida/chegada.

Etapa 3 | Jogos de Estratégia

Os jogos de estratégia visam apelar às capacidades físicas (força, agilidade, resistência, etc.) e psicológicas, de forma a superar os desafios impostos.

IV. Modalidades / Atividades

1.º ciclo do ensino básico
Atividades livres na praia (frisbee, raquetes de praia, futebol e voleibol de praia)
Caça ao tesouro aquático
Jogos Aquáticos (circuito de natação, saltos para água)
Jogos de Aventura (orientação, slide, slackline, circuito de habilidades)
Jogos de Estratégia

2.º e 3.º ciclos do ensino básico e ensino secundário			
Atividades livres na praia (frisbee, raquetes de praia, futebol e voleibol de praia)			
Corrida de Aventura (orientação, slide, circuito de canoagem e de natação)			
Jogos estratégicos			
Orientação noturna			



V. Instituições envolvidas

1.º ciclo do ensino básico	
$N.^{\circ}$ de alunos inscritos	229
$N^{ \mathrm{o}}$ de instituições	10

Instituições
Escola Básica do 1.º Ciclo com Pré-Escolar das Figueirinhas
Escola Básica do 1.º Ciclo com Pré-Escolar de São Gonçalo
Escola Básica do 1.º Ciclo com Pré-Escolar de São Jorge
Escola Básica do 1.º Ciclo com Pré-Escolar do Campo de Baixo
Escola Básica do 1.º Ciclo com Pré-Escolar do Caniçal
Escola Básica do 1.º Ciclo com Pré-Escolar do Lombo do Guiné
Escola Básica do 1.º Ciclo com Pré-Escolar do Porto Moniz
Escola Básica do 1.º Ciclo com Pré-Escolar do Porto Santo
Escola Básica do 1.º Ciclo com Pré-Escolar Eng.º Luís Santos Costa
Externato Nossa Senhora da Conceição

2.º e 3.º ciclos do ensino básico e ensino secundário		
$N.^{\circ}$ de alunos inscritos	144	
N.º de instituições	7	

Instituições			
Escola Básica dos 2.º e 3.º Ciclos Cónego João J. G. Andrade (Campanário)			
Escola Básica dos 2.º e 3.º Ciclos da Ponta do Sol			
Escola Básica dos 2.º e 3.º Ciclos do Caniçal			
Escola Básica dos 2.º e 3.º Ciclos do Caniço			
Escola Básica e Secundária Professor Dr. Francisco de Freitas Branco			
Escola Secundária Francisco Franco			
Escola Secundária Jaime Moniz			

VI. Contactos

Coordenação Geral	Responsável	Telefone	Email
	Elmano Santos	966 117 757	elmanosantos@sapo.pt

Coordenação por área logística

Coordenação	Responsável	Telefone	Email
Alimentação / Alojamento	Marco Freitas	917 249 921	dsde.departamento@gmail.com
Transportes / Segurança	Nélio Marques	962 875 696	nelio.marques@live.madeira- edu.pt
Atividades	Eduardo Andrade	966 429 405	dsde.portosanto@gmail.com
Marketing	Rui Caldas	968 317 625	dsde.voleibol@gmail.com

Contactos de emergência

Coordenação	Telefone
Centro de Saúde do Porto Santo (24h)	291 980 660
Associação Humanitária Bombeiros Voluntários do Porto Santo	291 982 115
Polícia de Segurança Pública - Porto Santo	291 980 010

VII. Agradecimentos

- Associação Humanitária Bombeiros Voluntários do Porto Santo
- Câmara Municipal do Porto Santo
- Capitania do Porto Santo / Polícia Marítima
- Clube Aventura da Madeira
- Clube Naval do Porto Santo
- Diário de Notícias
- Direção Regional para a Administração Pública do Porto Santo
- Empresa de Cervejas da Madeira
- Escola Básica e Secundária Professor Dr. Francisco de Freitas Branco
- Uniself, SA.
- Instituto das Florestas e Conservação da Natureza, IP-RAM
- Polícia de Segurança Pública
- Porto Santo Line
- Promerch
- Sociedade de Desenvolvimento do Porto Santo
- Via Ativa