**II UNDERWATER NATURE FESTIVAL - UWF**

**2 - 7 Junho 2014**

**Passatempo “O mar da Reserva Natural do Garajau”**

O Serviço do Parque Natural da Madeira em parceria com o Galo Resort Hotels lança um passatempo integrado na segunda edição do evento designado por “*Underwater Nature Festival of Garajau*” que irá realizar-se de 2 a 7 de Junho de 2014. Este evento tem como principal objetivo comemorar e ao mesmo tempo sensibilizar para a existência da Reserva Natural do Garajau, aqui tão perto de nós!

Assim, no âmbito do referido evento lançamos um desafio aos alunos do Pré-escolar e 1º ciclo das escolas da R.A.M. que consiste na elaboração de um desenho, tamanho A4, cujo tema é: **O mar da Reserva Natural do Garajau**. Para tal, o ideal será **sugerir aos alunos que imaginem ou idealizem que dão um mergulho no mar e tudo o que observarem poderão registar no seu desenho.**

De modo a auxiliar este processo poderão agendar uma palestra sobre este tema através do Centro de Informação do SPNM ([cispnm.sra@gov-madeira.pt](mailto:cispnm.sra@gov-madeira.pt) ou 291795155) a ser realizada na própria escola ou sala de aula por um técnico do SPNM.

Um júri composto por elementos da organização e parceiros do UWF irão analisar todos os trabalhos entregues. O desenho vencedor será a usado como imagem de cartaz do próximo Underwater Nature Festival!

Convidamos a todas as crianças a mergulhar nesta viagem fantástica ao mundo subaquático da Madeira!

**Regulamento:**

***“O mar da Reserva Natural do Garajau”***

1. O tema único deste concurso é o mar da Reserva Natural do Garajau e serão considerados todos os desenhos e pinturas com referência a este tema.
2. Podem participar todos os alunos do pré-escolar e 1º ciclo.
3. Cada participante poderá apresentar, no máximo, 1 trabalho.
4. Poderá ser trabalho individual ou em grupo.
5. Os trabalhos poderão ser entregues até as 17:00 do dia 6 de junho, no Centro de Informação do Serviço do Parque Natural da Madeira, Núcleo dos Dragoeiros, ou diretamente no balcão do UWF no complexo Lido Galomar, Praia do Galo.
6. No dia 7 de junho serão ainda aceites trabalhos realizados durante o Open Day do complexo balnear Lido Galomar, Praia do Galo (consultar programa do UWF para mais detalhes).
7. É obrigatório a inscrição do trabalho pelo qual solicitamos os seguintes dados: Nome e idade do participante; Identificação da escola, turma e nível de escolaridade; Nome do professor responsável ou encarregado de educação, contacto telefónico e e-mail.
8. Só serão aceites trabalhos que apresentem os dados completos e as características acima definidas.
9. Os trabalhos poderão ser recolhidos no Centro de Informação do SPNM até 13 de junho. A partir desta data, os trabalhos que não forem recolhidos passam a pertencer ao SPNM.
10. Os trabalhos serão analisados por um júri composto por elementos da organização e parceiros do II Underwater Nature Festival.
11. O trabalho vencedor será a imagem do cartaz do próximo Underwater Nature Festival.
12. O trabalho vencedor será divulgado as 18:00 do dia 7 de junho no Lido Galomar, Praia do Galo.
13. A organização reserva-se no direito de modificar quaisquer destes pontos por motivos de força maior. Nesse caso, os participantes serão informados de qualquer alteração com a máxima rapidez possível.
14. A participação pressupõe a aceitação incondicional deste regulamento, sendo as omissões resolvidas pontualmente pela organização.

II UNDERWATER NATURE FESTIVAL – UWF 2014

Passatempo “O mar da Reserva Natural do Garajau”

**FICHA DE INSCRIÇÃO**

NOME: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

IDADE: \_\_\_\_\_\_\_\_\_

ESCOLA: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

ANO: \_\_\_\_\_\_ TURMA: \_\_\_\_\_\_\_\_\_

RESPONSÁVEL: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

TELEMÓVEL: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

EMAIL: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Data da Entrega: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Local da Entrega: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

*A ser preenchido pela organização:*

*Nº do Desenho: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_*

*Pontução: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_*