

TORNEIO ESCOLAR DE BASQUETEBOL 3X3

REGRAS DO JOGO

As regras são as do Basquetebol, adaptadas ao tipo de jogo – 3X3, que se propõe, pelo que são definidas as seguintes alterações:

1. O Jogo tem lugar em $\frac{1}{2}$ campo, sendo o seu início realizado com a “bola ao ar” no círculo da área restritiva desse $\frac{1}{2}$ campo.
2. A duração do tempo de cada Jogo poderá ser alterada em virtude do número de inscrições e do número de campos disponíveis (entre 8' a 10').
3. O tempo de Jogo é “tempo corrido”, não há descontos de tempo.
4. A equipa que defende:
 - 4.1. Quando sofre um cesto, repõe a bola pela linha final só podendo atacar o cesto depois de ela ter saído da zona do campo limitada pela linha de 6.75m ou para trás do prolongamento da linha de lance livre, se aquela não existir.
 - 4.2. Quando a equipa ganha o ressalto ou intercepta a bola dentro da área de 3 pontos tem de fazer sair a bola dessa área antes de poder atacar o cesto.
5. Quando existe linha de 3 pontos, os cestos marcados atrás dessa linha devem ser considerados de 3 pontos.
6. As reposições da bola, por faltas ou violações, são feitas na linha que as regras do basquetebol determinam.
7. A partir do momento que uma equipa atinge a 5ª falta, a equipa adversária beneficia de lances livres, caso esteja de posse da bola.
8. Tendo em conta que não existe o empate como resultado possível, o desempate far-se-á através de um prolongamento de 2 (dois) minutos. Caso o jogo continue empatado, o desempate far-se-á através de 2 (dois) lances-livres, efetuados por alunos diferentes. Caso o jogo continue empatado, deverão continuar a efetuar lances livres até que uma equipa falhe, em igualdade de oportunidades.
9. Um jogador que atinja 5 faltas terá de ser substituído.
10. Um Jogo acaba imediatamente, se por motivo das faltas uma equipa fica reduzida a 1 jogador.
11. Cada escola deverá apresentar um árbitro. Na sua falta serão os jogadores suplentes das equipas em confronto ou outros elementos por elas indicados (ex. professor) a arbitrar os jogos.